

MAXIME BAJEUX

FULLSTACK DEVELOPER

Page 1



EXPERIENCE

Web Agency

Image IN

Jul 2021 - Present

Développement de solutions web personnalisées pour des PME et ETI.

J'ai développé un crawler en Go se basant sur le registre des entreprises pour sourcer des prospects et automatiser ma prospection.

J'ai conçu plusieurs sites web avec GatsbyJS, en intégrant des CMS headless en backend

J'ai également développé une webapp avec React en frontend, une API en Go et une BDD mssql en backend, mise en production sur serveur Azure.

Enfin, j'ai créé différents brandings d'entreprises et créé du contenu pour les réseaux sociaux et l'impression.

STACK: GATSBYJS, REACT, GO, SUITE ADOBE, WORDPRESS

Freelance Developer

Portainer

Feb 2020 - Jun 2021

Développement d'une interface graphique pour Docker et Kubernetes.

Implémentation de features du côté de l'API et du client dans une équipe agile (scrum) utilisant Jira et Confluence.

La mission était à 70% frontend en AngularJS et 30% backend en Go.

Côté frontend, j'ai principalement fait de l'intégration de fonctionnalités en respectant le pattern coding propre à l'entreprise.

Côté backend, j'ai en particulier travaillé sur l'implémentation des RBAC de Kubernetes et des registries de Docker et Kubernetes.

STACK: GO, ANGULARJS, SCRUM, DOCKER, KUBERNETES

INFORMATIONS

maxime.bajoux.pro@gmail.com

07 50 26 01 98

Lille, France

<https://image-in.net>

DEGREES

Epitech Bachelor 2015

Baccalauréat Série S 2010

SKILLS

API, Website, CLI development

UI / UX Design

DevOps affinity.

TOOLS

Go, GatsbyJS, React, PostgreSQL, HTML, CSS.

Docker, VsCode, Github.

Suite Adobe, Figma.

Wordpress, Notion, Airtable

LANGUAGES

French (native)

English (professionnal)

Italian (medium)

SOCIALS

linkedin.com/in/maxime-bajoux

github.com/MaximeBajoux

MAXIME BAJEUX

FULLSTACK DEVELOPER

Page 2

Backend Developer

Fabriks

Sep 2018 - Oct 2019

Développement et administration d'une flotte de crawlers en Go dans le but d'extraire des données retail et d'en faire des analyses statistiques.

J'ai développé un crawler en Go utilisant un pool d'IPs tournant. Le crawler requêtait aussi bien des APIs que des sites et envoyait la donnée normalisée dans une base de données PostgreSQL.

L'analyse exploratoire de la donnée se faisait en Python avec les libs pandas, numpy et jupyter. La dataviz se faisait via exports automatisés sur BigQuery et Datastudio.

J'ai mis en place un système de CI/CD simple avec des tests en Go, déploiement avec des github webhooks et monitoring avec Prometheus et Grafana.

STACK: GO, REACT, PROMETHEUS, GRAFANA, DOCKER, PYTHON

Frontend Developer

Kinov

Mar 2017 - Aug 2018

Développement d'une plateforme d'Open Innovation.

Je suis intervenu en premier lieu chez Kinov en tant que Freelance afin de mettre en place le responsive de leur application.

Nous avons ensuite procédé à une refonte du frontend dont j'ai conçu le design system basé sur Material UI.

Je suis alors passé en CDI et ai travaillé sur l'implémentation des nouvelles fonctionnalités en Angular.

STACK: ANGULAR, SCSS